

Rondje Balk, MAC De Wâlden, 26 november 2023

Reglement Toerklasse



1. Algemeen

1. Schaal van de opdrachtkaart is 1:40.000. Aansluiting van kaartwegen zijn binnen 50 meter nauwkeurig.
2. Getekende uitwasjes op pijlen worden geacht op de juiste plek te zijn ingetekend.
3. Officiële teksten en kaarttekens onderbreken een kaartweg niet. Door de organisatie aangebrachte cirkels rond punten en wat grotere pijlpunten evenmin. Door de organisatie aangebrachte pijl- en puntnummers onderbreken een daar onderliggende kaartweg wel. Kaartwegen moeten doorlopend getekend aanwezig zijn, met uitzondering van brug- en viaductkruisingen (herkenbaar aan het brugteken:] [).
4. Fietspaden (herkenbaar als bruine kaartwegen) mogen niet worden gebruikt. Overigens heeft de uitzetter getracht deze sowieso te vermijden. Hier zijn geen vallen op gebaseerd.
5. In deze rit wordt 'in het veld' gebruik gemaakt van:
 - a. borden met tekst DLW. Deze sluiten een weg af.
 - b. cijfer/getal in een cirkel bij herstel op een routecontrole, wat betekent: stop met constructie naar punt of pijl waar je naar op weg bent en ga verder met in de cirkel aan geven punt of pijl.
 - c. herstelcoderingen op routecontroles: HK → Hier Keren ; 1R (1L) → eerste weg rechts (links) ; ER (EL) → einde weg rechts (links), en vervolgens eventueel verder met ... (zie 5b.)
6. De route dient te worden geconstrueerd zonder voorkennis van wegonderbrekingen 'in het veld' (controles, verbodsborden, borden DLW etc). Pas bij het rijden van de route worden deze onderbrekingen gezien waarna zo nodig een omweg/nieuwe route dient te worden gemaakt.
7. Lettercontroles kunnen zowel links als rechts van de bereden route staan. Cijfer- of getalcontroles staan uitsluitend rechts van de route. Een cijfer- of getalcontrole is altijd een keercontrole!
8. Indien een weg vanaf één zijde niet mag worden bereden, mag men niet aannemen dat deze weg dan ook niet berijdbaar is vanaf de andere zijde.
9. Op de kaart aanwezige wegen die 'in het veld' zijn voorzien van een verkeersbord doodlopende weg, mogen wel worden bereden (dit is anders dan bv. in puzzelritten!).

2. Routeopdracht

1. Van start tot finish moet een aaneengesloten route worden geconstrueerd, waarbij een aantal op de kaart staande punten pijlen in nummervolgorde moet worden opgenomen.
2. Tussen start en eerste punt of voet van de eerste pijl, tussen punten en pijlen onderling en tussen de laatste punt of pijl en de finish dient de kortste route te worden geconstrueerd.
3. Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.
4. Alle wegen en samenkomsten mogen onbeperkt en vanuit alle richtingen in de route worden opgenomen.

3. Het rijden van de punten en de pijlen

1. Pijlen mogen alleen in voorwaartse richting worden bereden, nooit tegengesteld, tenzij daartoe gedwongen door een keercontrole of herstelopdracht, die eerst uitgevoerd dient te worden. In dat geval zo minimaal mogelijk tegengesteld rijden. Kruisen ('oversteken') van pijlen is toegestaan, dit wordt niet beschouwd als tegengesteld rijden
2. Men dient zoveel mogelijk delen van de aan de beurt zijnde pijl zien te berijden. Indien het berijden van een deel van de pijl niet mogelijk blijkt te zijn, bv. vanwege een keercontrole moet via kaartwegen een nieuwe route worden geconstrueerd met in achtneming van het eerder gestelde, zoals kortste route en (delen van) pijlen niet tegengesteld rijden, maar dan uiteraard wel met de eerder opgedane kennis van blokkerende borden en controles.