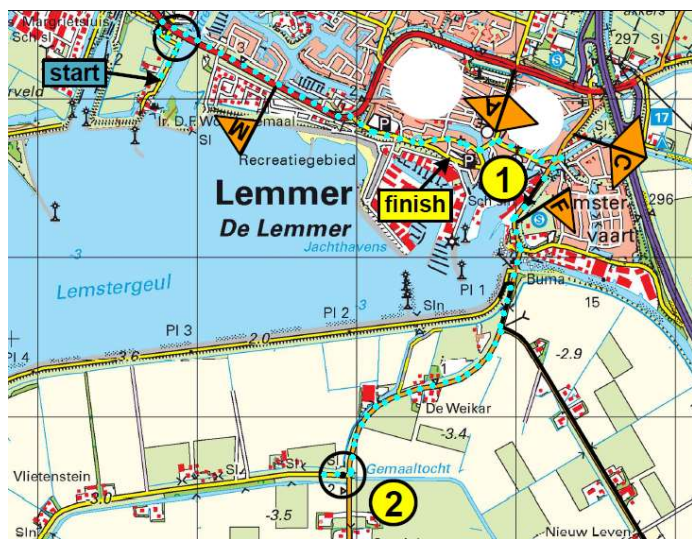




Pijl 1: Vanaf de start bij het Ir. D.F. Woudagemaal is de kortste route naar pijl 1 uiteraard niet automatisch de rode weg volgen, maar door Lemmer heen via de gele weg. (het '+' teken is het kaartteken voor een kerk, dat blokkeert de doorgaande weg niet).

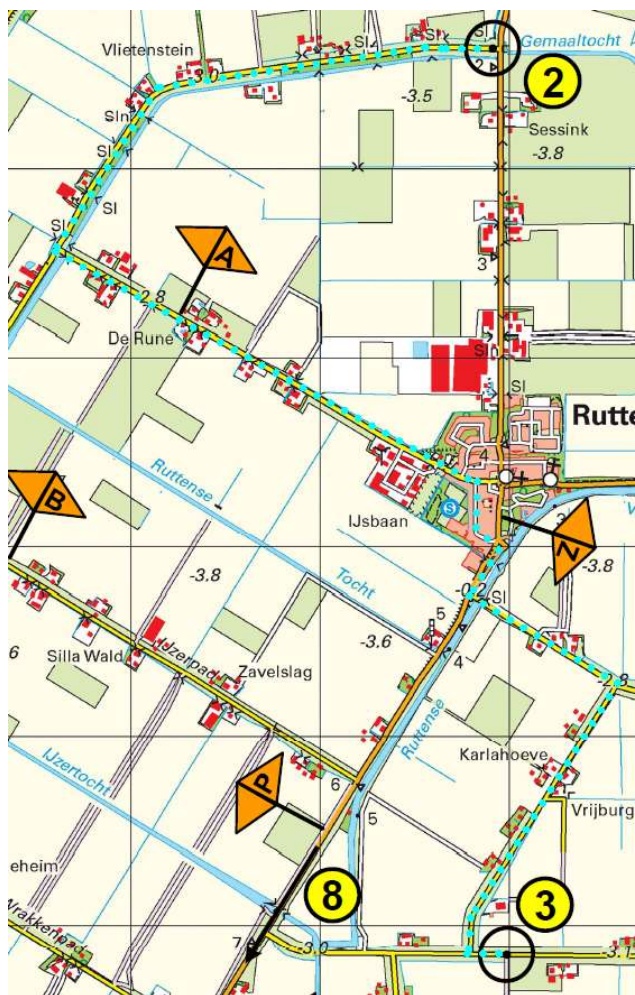
GOED: M FOUT: A C

Punt 2: Vervolgens direct na pijl 1 staat er een routecontrole (RC) "F", maar die staat in tegengestelde richting (de punt van de vlag geeft in een droogrit de richting aan waar je vandaan komt). Die dus niet noteren.

Na pijl 1 rijdt u de zwarte lijn (pijl 10) gelukkig een eindje in de 'mee-richting'. Geen bezwaar

(tegengesteld zou niet mogen). Let daarna op dat punt 2 net ietsje in de rechterweg staat, dus niet naar beneden, maar naar links (het westen) rijden.

GOED: - FOUT: F

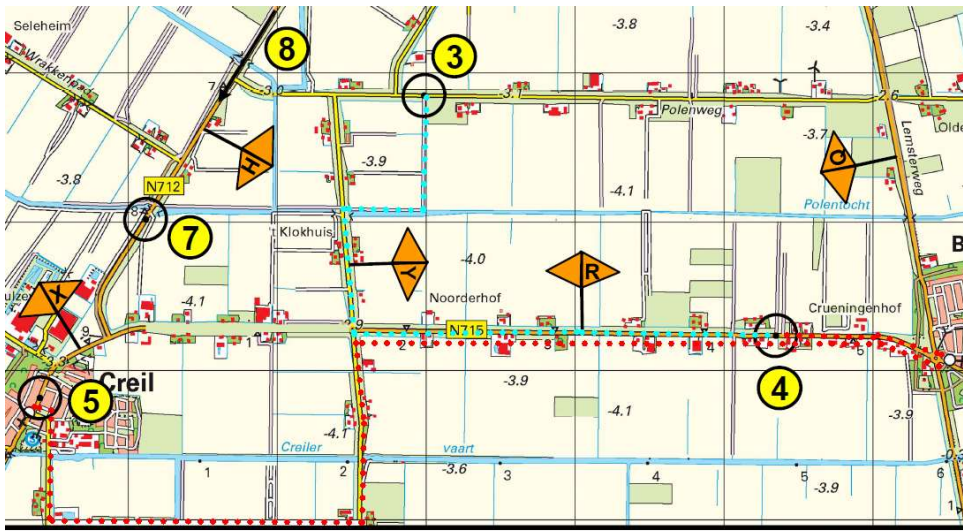


Punt 3: Omdat je pas in de zijweg op punt 2 staat, is de weg naar punt 3 ineens een stuk langer, zie de ingetekende blauw gestippelde route. Daarbij komt u langs RC A. In het plaatsje Rutten daarna is meteen rechtsaf via de witte weg ietsje korter dan rechtdoor. RC Z is dus fout.

GOED: A FOUT: Z

Als u Rutten hebt verlaten is het daarna korter om meteen linksaf te slaan naar punt 3 in plaats van een stukje via pijl 8 mee te rijden. Rechtdoor is met RC P is dus fout.

GOED: - FOUT: P



Punt 4: Het is dan misschien aantrekkelijk om na punt 3 meteen rechtdoor te rijden, maar met een klein beetje meten komt u er achter dat meteen naar beneden de grijze weg (in werkelijkheid geen begaanbare weg, maar in een droogrit telt dat niet) en dan langs RC Y en R toch korter is. RC Q is dus fout.

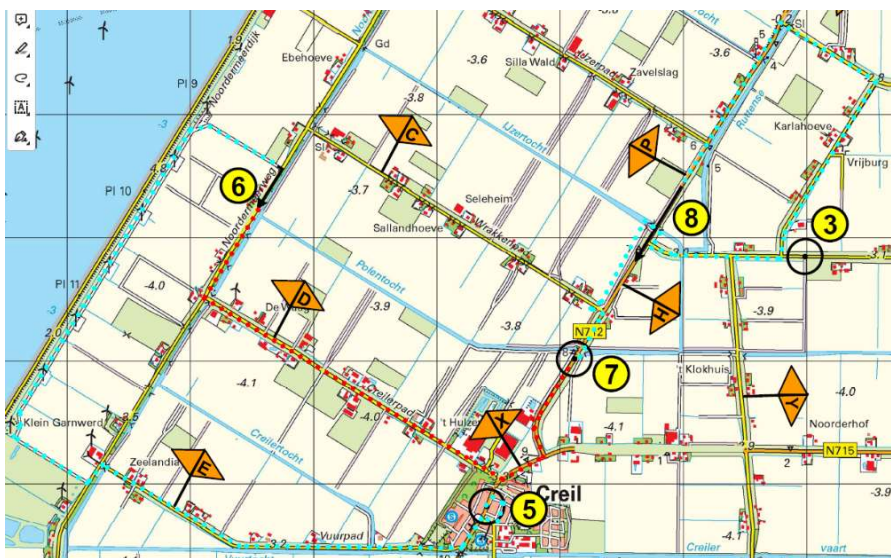
GOED: Y R FOUT: Q

Punt 5: Naar punt 5 een gemeen valletje dat je soms nog

wel eens aantreft, ook in 'echte' ritten in het veld, we hopen dat u het als regelmatig puzzelritdeelnemer kunt waarderen... Na punt 4 keert u rechts van punt 4 op de rotonde om zo kortste route naar links op de kaart te komen. Onder RC Y echter is geen viersprong, de route naar links op de kaart is nu geheel groen, zonder bermlijnen, dus geen weg! En dan wordt het misschien wel heel gemeen, sorry, maar heeft u gezien dat er onderaan de kaart, langs de zwarte omlijning nog net een witte weg zichtbaar is, waarlangs de route naar punt 5 de kortste route vormt? Daardoor zijn RC's Y en H beide fout en krijgt de goede kortste route alleen nog een keer RC R! Hier nog even in detail het onderste stukje met de 'witte weg'....



GOED: R FOUT: Y H X



Pijl 6: Als u heeft opgemerkt dat het voetje van pijl 6 alleen bereikt kan worden via de grijze weg langs het IJsselmeer, is de route daarheen waarschijnlijk niet lastig te construeren: na punt 5 even een 'blokje om' om via de blauw gestippelde route en langs RC E daar te komen. Dan zijn RC X en RC C dus fout.

GOED: E FOUT: X C

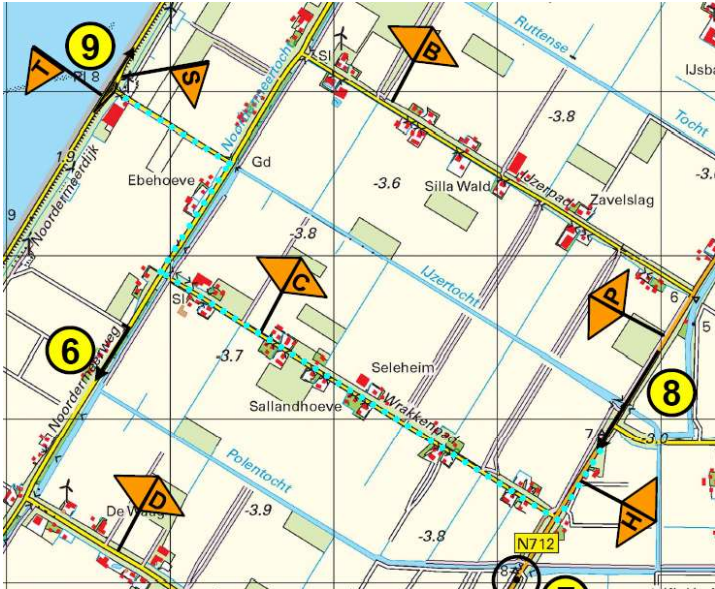
Punt 7: Vervolgens van pijl 6 naar pijl 7 (rode stippellijn) levert geen probleem. Uiteraard wel RC's D en X

noteren, die staan voor beide richtingen.

GOED: D X FOUT: -

Pijl 8: Nu een echt mooie vondst vinden wij: van pijl 7 naar pijl 8 mag u dus niet tegen de punt van pijl 8 rijden (nu nog foute RC H) om bij de voet te komen, maar wat wel mogelijk is: voor pijl 8 linksaf en meteen via de grijze/witte parallelweg op de kaart omhoog langs pijl 8, en halverwege pijl 8 die pijl een klein stukje mee rijden, vervolgens op de pijl linksaf richting punt 3 en dan de omweg linksom maken, zie blauw gestippelde lijn en kort voor pijl 8 nog even RC P noteren.

GOED: P FOUT: H



Pijl 9: onderweg van pijl 8 naar pijl 9 treft u nog RC's H en C aan langs de route. Maar dan wordt het even goed kijken, want je komt dan niet meteen

aan de voet van pijl 9. Hoe dan wel? Welnu: eerst linksaf (zie detailfiguur) nog een groot deel van pijl 9 meerrijden (blauwe stippellijn), dan bent u na RC T pas bij de voet.

Vervolgens dan de hele pijl berijden, nogmaals RC T noteren en dus niet RC S die allen vanuit de tegenovergestelde richting geldt.

GOED: H C T T FOUT: S

Pijl 10: Na pijl 9 een stuk langs het IJsselmeer naar de voet van pijl 10 en dan via een tussendoorwegje naar de doorgaande weg en weer linksaf de lange pijl 10 berijden. Lijkt niets mis mee? Let dan wel op dat u de gehele pijl 10, dus tot en met de punt berijdt en zodoende niet langs de kortere route, daar waar RC U staat.

GOED: - FOUT: U



Naar Lemmer: Daarna naar de finish in Lemmer? We zullen het zien, hoe komen we daar? In ieder geval niet in Rutten omhoog naar het noorden, want dan rij je pijl 10 een stukje tegengesteld. De kortste route is dan (klein verschil, door dat gekke knikje in Rutten) langs RC A en weer meerrijden over pijl 9, RC T noteren na direct na de voet van pijl 10 even doorrijden en dan rechts en links naar het noorden. Wordt vervolgd....

GOED: A T FOUT: Z B S

Finish? Of: Ook weer zo'n grapje dat je nog wel eens tegen komt in kaartleesritten. Denk je dat je de laatste pijl of punt hebt gehad, zit er nog

een kleintje 'verstopt' ergens nabij een rand, zodat je nog even een omweg naar de finish moet maken. In dit geval; dus ook een keer: ziet u het minipijltje 11 rechtsboven? U komt daar als volgt: niet tegengesteld pijl 1 uiteraard (foute RC F), maar via witte wegen door de wijk LEMSTERVAART en langs RC C, langs de teksten POLDER en LEMSTERHOP het kleine driehoekje naar de voet van pijl 11 en daarna naar de finish, wederom langs RC C en dan Lemmer in, naar de finish. Hier zijn terrasjes en kunt u genieten van het mooie uitzicht over o.a. de vele boten.

GOED: C C FOUT: F A

